

STRUZIONI

METODI DELL'ARTE

VIRTUOSA DELLA BACCHETTA

Importanti consigli da apprendere per diventare un MAESTRO della bacchetta

THE WAND COMPANY LTD.

PRODUTTORI DEI

Anteprima mondiale UNA VERA BACCHETTA MAGICA Gli spettatori stupiti

elecomando privo di pulsanti in

DESIGNED IN EN ©THE WAND COMPANY LTD. 2009 PO Box 11074 DUNMOW, ESSEX. CM6 9BR UNITED KINGDOM

info@thewandcompany.com www.thewandcompany.com device complies with Part 15 of the

MADE IN CHINA

FE CE

Questo prodotto non è un giocattolo, ma uno strumento di controllo. Per utilizzarlo appropriatamente e divenire un mago o una strega esperti, dovrete esercitarvi. Una volta in possesso della bacchetta, sarà necessario insegnarle a controllare gli oggetti della casa. Solo allora sarete pronti a praticare la vostra magia.

La magia in pratica La bacchetta comunica attraverso delle vibrazioni. Al primo impiego, è automaticamente sulla Modalità di apprendimento. Lasciandola per un minuto, si metterà a riposo. Prendendola o

muovendola, essa si riattiverà vibrando con tre battiti cardiaci a doppio impulso e sarà pronta a obbedire ai vostri comandi.

In Modalità di apprendimento, la bacchetta emette una serie di vibrazioni corrispondenti a ogni gesto per aiutarvi a usarla e muovervi in maniera corretta. Per i migliori risultati, tenere la bacchetta in mano con delicatezza, fermezza e in posizione orizzontale, effettuando dei movimenti brevi e decisi.

Dopo ogni gesto, contate le

bacchetta i vostri comandi.

vibrazioni per controllare se la

PRIMA DELL'USO

La bacchetta è dotata di batterie AAA. Per attiva la, svitare il pannello delle batterie e rimuovere Iinguetta

Non mischiare mai batterie nuove e vecchie Nella bacchetta magica utilizzare solo batterie ALCALINE

plastica.

Iniziate, imparando i movimenti rotatori. Per ruotare la bacchetta, tenetela tra il pollice e l'indice e fatela girare MOLTO LENTAMENTE, come se si girasse di un quarto una manopola del volume. Questi movimenti sono generalmente utilizzati per regolare il volume. La bacchetta vibrerà due volte per una rotazione oraria corretta e una volta per una rotazione antioraria. Effettuate i movimenti lentamente e accuratamente, arrestandovi un mezzo secondo tra di essi.

1 = Rotazione antioraria 2 = Rotazione oraria

Una volta appresa la rotazione, sarete pronti a provare i movimenti a colpetti verso l'alto, il basso, a destra e a sinistra. I gesti brevi e precisi garantiscono i migliori risultati.

3 = Colpetto verso l'alto 4 = Colpetto verso il basso

5 = Colpetto a sinistra 6 = Colpetto a destra

humero delle vibrazioni percepite, se il movimento

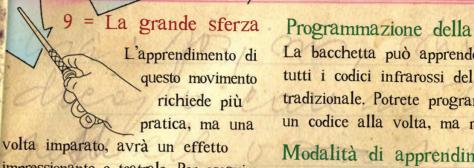
Magia superiore

Colpetto superiore Colpetto laterale

Con dei colpetti è possibile accedere a una magia superiore, non alla portata di

Una volta esperti nei sei movimenti di base, potrete iniziare ad apprendere i gesti a colpetti. Tenere in mano la bacchetta con delicatezza e picchiettate brevemente con l'indice sulla parte superiore della parte incrociata. All'inizio si potrà utilizzare l'altra mano per riuscire nell'intento. Per picchiettare il lato della bacchetta, girate la mano e la bacchetta di un quarto mantenendo la stessa presa, fermatevi brevemente e poi date un colpetto con l'indice sulla parte incrociata. Dopo aver appreso i colpetti semplici, potrete continuare con i colpetti doppi. Si tratta dello stesso movimento, ma si picchia due volte, come se si cliccasse due volte il mouse.

11 = Doppio colpetto superiore 12 = Doppio colpetto laterale



impressionante e teatrale. Per eseguire la grande sferza, partite da una posizione verticale e sferzate la bacchetta in maniera rapida verso la posizione orizzontale, puntando verso la direzione desiderata.

10 = Spinta in avanti 13 = Tirata indietro

Per effettuare il movimento di spinta in avanti o tirata indietro, tenete la bacchetta con fermezza in posizione orizzontale, dopodiché spingitela velocemente in avanti o tiratela indietro di 10 cm facendo attenzione a non rotare o dare dei colpetti alla bacchetta.

Imparate a eseguire ogni movimento con precisione. Non dimenticate che sbagliando s'impara. Una volta perfezionato ogni movimento. potrete insegnare alla bacchetta i codici del telecomando dei dispositivi che desiderate controllare con la

184666 W 96

ank of Singlamo

wise to pay the Bearer

Programmazione della bacchetta La bacchetta può apprendere quasi tutti i codici infrarossi del telecomando tradizionale. Potrete programmarla con un codice alla volta, ma rapidamente.

Modalità di apprendimento

Tenete con fermezza la bacchetta con una mano in posizione verticale e con l'altra mano picchiettate due volte la parte incrociata. In tale modo percepirete quattro pulsazioni che

indicano la modalità di apprendimento. 4 pulsazioni rapide = modalità di apprendimento Girate delicatamente la bacchetta in posizione orizzontale, puntandola verso il telecomando tradizionale, dopodiché eseguite il movimento che desiderate associare alla funzione preferita. La bacchetta emetterà il numero di vibrazioni corrispondenti al movimento effettuato, vibrando poi rapidamente. Pulsazioni rapide = pronta all'apprendimento Mentre la bacchetta emette le pulsazioni rapide, puntate il telecomando verso l'estremità della bacchetta, PREMENDO E RILASCIANDO RAPIDAMENTE il pulsante a cui desiderate assegnare la funzione. La bacchetta confermerà di aver compreso e appreso il codice con una forte pulsazione di mezzo secondo, dopo che avrete effettuato l'operazione. 1 forte pulsazione = conferma del codice Se non percepite una forte pulsazione, attendente il termine delle pulsazioni veloci, dopodiché ripetete i passaggi

della programmazione.

Nella modalità di apprendimento, potrete continuare a insegnare alla bacchetta dei codici diversi per i diversi movimenti. Potrete insegnare alla bacchetta una diversa funzione del telecomando per ognuno dei 13 movimenti.

L'esercizio

rende

perfetti

Uscita dalla modalità di apprendimento Girate lentamente la bacchetta in modo che punti bene verso il basso e picchiettate sul lato. Quattro pulsazioni rapide confermeranno l'uscita dalla modalità di apprendimento.

4 pulsazioni rapide = termine dell' apprendimento La bacchetta uscirà automaticamente dalla modalità di apprendimento dopo 30 secondi di Magia pratica

Una volta che la bacchetta avrà appreso alcune funzioni del telecomando, dovrete solo esercitare la vostra magia, utilizzando la bacchetta invece del telecomando. Tenete la bacchetta ferma e stabile ed eseguite il movimento del codice infrarosso memorizzato che desiderate inviare. Assicuratevi di completare il movimento con la bacchetta puntata verso il dispositivo che desiderate controllare. La bacchetta emetterà una pulsazione quando il codice è stato inviato dopo un movimento corretto. La rimozione delle batterie non elimina i codici memorizzati. Per il ripristino di tutte le regolazioni originali e per altri consigli, informazioni e dettagli, visitare il sito

www.thewandcompany.com/support



